

Vad ska finnas med på rollpersonernas rollformulär?

Namn, Bakgrund, Ålder, Kvinna / Man, Yrke Förmågor (varje rollperson har 8 förmågor) samt totalbonus på förmågorna, Utrustning, Klädsel, Resurser (vad rollpersonerna kan bidra med), Familj, Uthållighet (sätta mellan 1-8), Mynt (Guldmynt), Stridsvärde

Stridsvärde och förmågor

Alla förmågor (t.ex. vapenlek, dansa, bluffa, spåra) ger +10

Rollpersonen har en grundnivå som symboliserar deras bakgrund: +4

Om man har vapenmästerskap, dansmästerskap, jägarmästerskap så ger det +5

Rollpersonen kan också ha föremål som ger plus på värdet. Om de har föremål som höjer +1,+2,+3,+4, +5 , t.ex. svärd (vanligt svärd ger +3 , storsvärd ger +5) sidan 142-143 i boken

Rustning ger +1.+2,+3,+4

Ett exempel:

vapenlek +10, bakgrund+4, vapenmästerskap +5, vapen +3, sköld +2, rustning +2 = 26

Alven, riddaren och stadsvakten är vapenmästare och har högt stridsvärde. De har krigarutbildning.

Riddaren har en bättre rustning. Titta på Utrustningslistan vad det ger. Han får +4 i sin rustning. Riddaren har 10+4+5+4+5

Förmågor som finns i Drakriddarnas hemlighet

Akrobatik (+10)

Akrobatikmästerskap (+15)

Bluffa (+10)

Bygga båtar (+10)

Bygga & Surra (+10)

Charma (+10)

Dansa (+10)

Distrahera (+10)

Djurskötsel (+10)

Djurträning (+10)

Driva boskap (+10)

Farmmästerskap (+15)

Flytta föremål (+10)

Förhandla (+10)

Handelsmästerskap (+15)

Hoppa & klättra (+10)

Jakt & Överlevnad (+10)

Jonglera (+10)

Jägarmästerskap (+15)

Konst & Skådespel (+10)

Köpslå (+10)

Köra vagn (+10)

Läkekonst (+10)

Läsa & Skriva (+10)

Läsa sjökort (+10)

Navigera (+10)

Odla (+10)

Plöja (+10)

Prata om ingenting (+10)

Pruta (+10)

Rida (+10)

Räkna (+10)

Sabotage (+10)

Segla (+10)

Sjunga & Spel (+10)

Sluka eld (+10)

Smyga och gömma sig (+10)

Speja (+10)

Spåra (+10)

Stjåla (+10)

Sätta fällor (+10)

Tala med djur (+10)

Taktik (+10)

Uppmärksamhet (+10)

Vapenlek (+10)

Vapenmästerskap (+15)

Värdesätta föremål (+10)

Öppna lås (+10)

Gör din egen karaktär

Bakgrund: Du väljer en egen bakgrund i rollspelet. Du är antingen utsänd av kungen för att rädda några försvunna barn och ungdomar eller så vill du själv rädda någon du känner som är försvunnen, ett syskon, ett barn eller en vän eller pojkvän/ flickvän. Hitta på en bakgrund till din rollkaraktär.

Namn:

Bestäm din ålder:

Bestäm om du är man eller kvinna / tjej eller kille:

Nationalitet: (Människa eller alv)

Egenskaper: *(Om du vill kan du ta 1T6 +2 och så fram dina egenskaper.)*

Inriktning / yrke:

Välj snabbt 8 förmågor:

Stridsvärde:

(kika på stridsvärde och förmågor och räkna ut ditt stridsvärde, vapenlek ger +10, vapenmästerskap ger +15, om du inte har vapenlek så har du +4, även vapen ger +.)

Resurser: *(Vad kan du bidra med på resan?)*

Klädsel:

Familj:

Uthållighet: *(slå med en T6 + 2)*

Mynt (Guldmynt): *(slå med en T20 X 5 och lägg till 200 gm)*

Lauránë



Lauránë

Namn: Lauránë

Bakgrund: "Jag har ridit hårt i flera dagar i sträck för att komma fram. Jag är ute på uppdrag av alvernas kung från alvriket Eldaris. Jag har alltid drömt om att få vara med och kämpa mot orättvisor och förtryck. Jag ska rädda barn och ungdomar som är tillfångatagna av Den svarta draken. Det är en grym organisation som handlar med både drakeld och slavar. Jag heter Lauránë och jag är en skogsalv från alvriket Eldaris. Jag har vuxit upp i de stora skogarna och är skicklig på att smyga och spåra. Jag är en ung alvkvinn, 115 år gammal, elitjägare och tränad på att slåss. Jag drivs av ett engagemang mot orättvisor och vill kämpa för en bra och god värld". **Lauránë**

Ålder: ung alvkvinn, 115 år

Kvinn/man: Kvinna

Yrke: Elitjägare med närstrid och bågskytte

8 Förmågor: Jakt & Överlevnad (14), Smyga och gömma sig (14), Spåra (14), Sätta fällor(14), Vapenlek (19), Dansa (14), Speja (14), Distrahera (14)

Stridsvärde: 24

Utrustning: Pilbåge, svärd, koger med tjugo pilar

Klädsel: Tunika, byxor, mantel, mössa allting i grönt och skogens färg

Resurser: Jag kan bidra med 5 Pilbågar och 100 pilar.

Familj: Min stora Alvfamilj i Eldaris

Uthållighet: 7

Mynt (Guldmynt): 500

Eredor



Eredor

Namn: Eredor

Bakgrund: "Jag hade inte tid att lyssna när de kom för att prata med mig. Jag skickade iväg dem utan att ta mig tid. Jag arbetade med flera olika viktiga uppdrag och deadlines. Jag hade inte tid för min egen familj. Jag kunde se hur besvikna de blev. Arbetet kom i första hand. Jag vet vad som är min plikt. Plötsligt en dag var mina syskonbarn försvunna. Jag ska ge mig ut på en resa för att hitta mina syskonbarn och de andra försvunna barnen och ungdomarna. Jag heter Eredor och bor på Valdors slott. Jag är riddare och ansvarig för Valdors slottsridbare. Jag är väldigt skickligt på svärdsfäktning, en bra ryttare och van att leda soldater. Min familj har vuxit upp på Valdors slott i flera generationer. Jag är också bror till kung Valdarion. Mitt uppdrag är att leda den stora räddningsexpeditionen för att hitta de försvunna ungdomarna och min brors barn". **Riddar Eredor**

Ålder: 45 år

Kvinna/Man: Man

Yrke: Riddare och slottschef

8 Förmågor: Rida (14), Taktik (14), Vapenlek (19), Smyga och Gömma sig (14), Dansa (14), Charma (14), Sabotage (14), Prata om ingenting (14)

Stridsvärde: 28

Utrustning: Svärd, häst, rustning

Klädsel: Långskjorta, byxor, knästrumpor, stövlar. Riddarrustning, silverhjälm, sköld

Resurser: Jag kan bidra med 20 hästar och 10 svärd

Familj: Mina brorsbarn är försvunna, det är också kungens barn.

Uthållighet: 8???????

Mynt (Guldmynt): 300

Felix



Telix

Namn: Telix

Bakgrund: "Jag tyckte att min bror var så perfekt. Han var bra på allt han tog sig för. Han var skicklig på akrobatik, klättrade högt upp och balanserade på lina, gjorde skickliga volter och jag var hela tiden avundsjuk på honom. Han kunde göra allt det som inte jag kunde. Han var min tvillingbror. Nu är han försvunnen och jag vill ha min bror tillbaka. Jag önskar att jag inte lade ner så mycket tid på att vara avundsjuk. Men jag ska rädda honom. På något sätt ska jag lyckas. Jag vet att jag också är en skicklig akrobat och det kan komma till nytta. Jag heter Telix och jag bor här på Valdor men har rest runt med min tvillingbror och uppträtt som gycklare på cirkus sedan vi var barn. Vi är berömda gycklare och vana vid att uppträda på alla stora scener och har besökt många värdshus världen över. Vi älskar också djur och använder oss ofta av djur när vi uppträder. Jag har sökt upp kungen eftersom min tvillingbror Tarid har försvunnit och jag vill hitta honom. Jag vill hjälpa min bror att komma hem för jag saknar honom". **Telix, 18 år och gycklare**

Ålder: 18 år

Kvinna/Man: Man

Yrke: Gycklare, Akrobat, djurtränare

8 Förmågor: Hoppa & Klättra (14), Akrobatik (19), Akrobatikmästerskap (19), Jonglera (14), Sluka eld (14), Tala med djur (14), Djurträning (14), Smyga & Gömma sig (14)

Stridsvärde: 5

Utrustning:

Klädse: Tunika, skärp, byxor, läderskor, rep

Resurser: Jag kan bidra med 300 guldmynt.

Familj: Min bror Tarid har försvunnit.

Uthållighet: 5

Mynt (Guldmynt): 500

Rausir



Rausir

Namn: Rausir

Bakgrund: "Jag undrar hela tiden om jag kunde ha gjort något annorlunda, brytt mig mer, älskat mer eller kämpat ännu mer för honom än vad jag gjorde. Min pojke är beroende av drakeld och jag vill hjälpa honom att bli fri från det. Ändå känns det som om det jag gör inte riktigt räcker till. Min pojke är försvunnen, uppslukad och fångad av "Den svarta draken". Jag ska hitta min pojke till varje pris. Jag är viltjägare och bra på att skjuta med pilbåge. Jag har sökt upp kungen för att få hjälp med att hitta min son Telgo som är försvunnen. De har bett mig följa med på räddningsexpeditionen. Jag tror att de kan ha stor nytta av mig. Jag heter Rausir och kommer från Valdor. Jag är en skicklig viltjägare och van att smyga, spåra och ta mig fram i svår skog. Jag är skicklig på att hantera pilbåge. Jag vill hitta min son Telgo som är försvunnen och kungen har bett mig att följa med på räddningsuppdraget". **Rausir, viltjägare och pappa**

Ålder: 39 år

Kvinna/Man: Man

Yrke: Viltjägare

8 Förmågor: Vapenlek (14), Jakt & Överlevnad (19), Smyga & Gömma sig (14), Spåra (14), Sätta fällor (14), Jägarmästerskap (19), Dansa (14), Distrahera (14)

Stridsvärde: 17

Utrustning: Pilbåge, koger med 10 pilar. Jag har en hund med mig.

Klädsel: Mantel med huva, tunika, byxor, stövlar

Resurser: Jag kan bidra med 5 pilbågar och 100 pilar

Familj: Min son Telgo är försvunnen.

Uthållighet: 6

Mynt (Guldmynt): 250

Sidella



Sidella

Namn: Sidella

Bakgrund: "Det gäller att ta vara på livet när vi har det. Men så svårt det är att våga tala om det som känns viktigt i livet. Hur pratar jag om drakeld och allt det som är farligt i världen, att man kan bli utnyttjad av andra människor? Hur talar vi om att pengar inte betyder allt i världen när jag vet att jag kan få allt jag vill ha? Hur talar jag om att du duger precis som du är och att du är det bästa som finns? Jag är en känd företagsledare. Min dotter Tinja har försvunnit och jag har gått till kungen för att få hjälp med att hitta henne. Jag vill att min dotter ska få komma hem igen i trygghet. Jag kan satsa alla mina pengar och hela mitt affärsföretag om hon bara får komma hem igen. Men på något sätt har jag en känsla av att det inte räcker. Jag behöver satsa så mycket mer. Jag heter Sidella. Jag är en rik köpvinna från Vendalien. Jag är här med mitt handelsskepp för att sälja varor. Min dotter Tinja har försvunnit och jag har gått till kungen för att få hjälp. Jag är orolig för min dotter. Jag kan satsa alla mina pengar om hon bara får komma hem igen". **Sidella, känd handelskvinna, företagsledare och mamma**

Ålder: 42 år

Kvinna/Man: Kvinna

Yrke: handelskvinna, företagsledare

8 Förmågor: Läsa & Skriva (14), Pruta (19), Räkna (19), Värdesätta föremål (19), Vapenlek (14), Förhandla (19), Handelsmästerskap (19), Charma (14)

Stridsvärde: 17 (Sidella har livvakter som skyddar henne.)

Utrustning: korgar, tunnor med sidensjalar och vackra klänningar

Klädsel: Lång vacker blå klänning, en röd fodrad mantel, sjal

Resurser: Jag kan bidra med 50 vackra sidentyger och 1 livvakt som är utbildad med vapen.

Familj: Min dotter Tinja är försvunnen.

Uthållighet: 5

Mynt (Guldmynt): 1500

Pelenora (Sparven)



Pelenora (Sparven)

Namn: Pelenora (Sparven)

Bakgrund: Jag är en tjuv som håller till inne i staden och jag är medlem i ett tjuvgille. Jag har varit med i tjuvgillet sen jag var liten. Jag är en skicklig tjuv och bryter mig in i många hus. Jag har aldrig brytt mig speciellt mycket om vem jag har stulit hos tidigare. Jag vet också att jag måste lyda order och tjäna så mycket pengar jag kan till vår tjuvgillesledare. Jag har gått till kungen och bett om hjälp att rädda min vän Lilli som har försvunnit. Som tur är har kungen gett amnesti till många brottslingar så att jag utan rädsla för att hamna i fängelse kan söka hjälp. Jag vill hjälpa min vän Lilli att få komma hem igen för hon betyder allt för mig. Plötsligt har jag tänkt om, det kanske finns något som är viktigare än pengar, status och makt. Lilli har alltid funnits där för mig när jag har känt mig ensam, när jag har önskat att jag också skulle ha en familj som alla andra. Lilli har lärt mig att det är viktigt med vänner. Nu vill jag göra allt för att hitta henne. Jag heter Peleonora men kallas för Sparven. Jag bor här på Valdor och är en av stadens tjuvar. Jag är skicklig på att stjäla ur fickor men också klättra på husväggar och ta mig in i hus. Kungen har frågat mig om jag vill följa med på räddningsuppdraget. Kungen har gett amnesti till alla brottslingar som kan bidra med något i kampen mot den Svarta draken därför har jag trätt fram och är med i räddningsstyrkan. Jag vill hjälpa min vän Lilli att få komma hem igen för hon betyder allt för mig". **Pelenora, Sparven, 17 år och medlem i en tjuvliga**

Ålder: 17 år

Kvinna/Man: Kvinna

Yrke: Tjuv

8 Förmågor: Hoppa & Klättra, (14) Vapenlek (14), Smyga & Gömma sig (14), Stjäla (14), Öppna låsmästerskap (19), Värdesätta föremål (14), Speja (14), Dansa (14)

Stridsvärde: 15

Utrustning: Dolk, lykta

Klädsel: Tunika, byxor, sjal med huva, stövlar, handskar

Resurser: Jag kan bidra med 100 guldmynt.

Familj: Kompisar i Tjuvligan, Lilli har försvunnit.

Uthållighet: 6

Mynt (Guldmynt): 300

Brond



Brond

Namn: Brond

Bakgrund: När jag var liten såg jag en pojke bli sparkad på av ett gäng. Jag vågade inte göra något för att stoppa det. De var många och stora. Jag avskyr våld. Jag bestämde mig redan då för att jag en dag skulle bli stadsvakt och hjälte. Jag har tränat och kämpat för det i flera år. Nu är jag stadsvakt här på Valdor och har flera gånger fått gripa in och hjälpa pojkarna när de blir utsatta för gängvåld. Jag har mött flera pojkar som liknar pojken jag såg när jag var liten. Jag vet att jag många gånger kan hjälpa och göra något. Jag är skicklig på svärdsfäktning och jag är stark. Men framför allt vill jag möta gängen och prata med dem och visa på en annan väg än våld. Jag vill kämpa mot orättvisor och förtryck. Min flickvän Della har försvunnit. Jag vet att Den svarta draken har tagit henne och många andra ungdomar. Jag vill finnas med i kampen mot den Svarta draken och följa med på räddningsuppdraget. Jag heter Brond och bor här på Valdor. Jag arbetar som stadsvakt och ser som min uppgift att skydda Valdor mot faror. Jag har sökt hjälp hos kungen för att få hjälp att hitta Della. **Brond, 19 år, hjälte och stadsvakt**

Ålder: 19 år

Kvinna/Man: Man

Yrke: Stadsvakt

8 Förmågor: Vapenlek (14), Vapenmästerskap (19), Rida (14), taktik (14), Speja (14), Spåra (14), Uppmärksamhet (14), Förhandla (14)

Stridsvärde: 25

Utrustning: Svärd

Klädsel: hjälm, rustning, lädertunika, byxor, skor

Resurser: Jag kan bidra med 10 svärd

Familj: Min flickvän Della har försvunnit.

Uthållighet: 8

Mynt (Guldmynt): 400

Allinor



Allinor

Namn: Allinor

Bakgrund: Jag arbetar på en gård med både djur och åkermark. Jag har alltid tänkt att det är viktigt med miljöfrågor, att vi behöver leva solidariskt med naturen. Det har varit skönt att leva på vår egen gård. Vi klarar oss själva med det som vi har. Vi är riktigt skickliga på odling. Jag har hört talas om "Den svarta draken", en organisation som utnyttjar människor, som använder våld, lever på slavhandel och utpressning. Jag har undrat hur människor kan leva på det sättet. Så förlorade jag min dotter. Jag fick höra att hon har blivit bortförd av Den svarta draken. Jag vill göra allt för att få tillbaka Mindra. Jag har sökt upp kungen för att få hjälp med att hitta henne. Nu har kungen bett mig att hjälpa till med räddningsuppdraget. Jag vet att jag kan bidra med mat och förnödenheter på resan och jag ger gärna av det jag har för att få hem Mindra. Jag vet också att vi behöver hjälpas åt för att klara det. Jag heter Allinor och kommer från en av byarna på Valdor. Jag har sökt upp kungen för att få hjälp med att hitta min försvunna dotter Mindra." **Allinor, farmare, miljökämpe och mamma**

Ålder: 38 år

Kvinna/Man: Kvinna

Yrke: Farmare, miljökämpe, företagsledare

8 Förmågor: Djurskötsel (19), Driva boskap (19), Köra vagn (19), Odlas (19), Plöja (19), Farmmästerskap (19), Prata om ingenting (14), Sjunga & Spela (14)

Stridsvärde: 4

Utrustning: Högaffel

Klädsel: Klänning, förkläde

Resurser: Jag kan bidra med 20 lådor med mat och proviant.

Familj: Min dotter Mindra är försvunnen

Uthållighet: 5

Mynt (Guldmynt): 300

Eselda



Eselda

Namn: Eselda

Bakgrund: Jag är sjökapten . Det låter stort när jag säger det. Jag är inte så gammal än, men jag har ändå stor båtvana och har varit ute på havet hela mitt liv. Min pappa var piratkapten och jag är uppväxt på havet med piraterna. Jag har sett mycket våld och död. Jag vill inte bli som min pappa. Kungen har sökt upp mig och bett att jag ska följa med krigsfartyget som kapten och rädda ungdomarna och jag tackar ja till uppdraget både för att jag vill vara med på räddningsexpeditionen och hitta de försvunna ungdomarna och för att jag vill rädda min pojkvän Xifor som har försvunnit. Jag vet att vi kommer att lyckas med vårt uppdrag. Jag vill tro det. Jag ska satsa allt för att vi ska lyckas. Jag heter Eselda och bor i en liten stuga på Valdor. Jag reser runt på de stora världshaven, jag kämpar för det goda i världen. Jag är med på uppdraget för att jag vill göra något bra med mitt liv och jag vill rädda min pojkvän”.

Eselda, 19 år och Eldariens skickligaste sjökapten

Ålder: 19 år

Kvinna/Man: Kvinna

Yrke: Sjökapten

8 Förmågor: Köpslå (14), Taktik (14), Navigera (14), Läsa & Skriva (14), Vapenlek (14), Uppmärksamhet (14), Läsa sjökort (14), Segla (14)

Stridsvärde: 17

Utrustning:

Klädsel: Klänning, stövlar, sjömanshatt

Resurser: Jag kan bidra med 1 Sjäokort.

Familj: Min pojkvän Xifor är försvunnen.

Uthållighet: 8

Mynt (Guldmynt): 500

Jamil



Tamil

Namn: Tamil

Bakgrund: Mitt folk kommer från Arianderna från allra första början, en plats som ligger vid havet. Vi tillverkade båtar som blev kända över hela världen. Vi kallas också för sjöfolket. Mina föräldrar flyttade till Eldarien innan jag föddes. Jag är född här. Man har alltid talat illa om vårt folk. När jag var liten blev jag väldigt ledsen för det. Nu blir jag arg. De säger att vi inte är så bra som alla andra, att vi är mindre värda och att vi borde åka hem till Arianderna. De har skrivit hatiska slagord på vårt hus. Jag har bott i Eldarien hela mitt liv, jag är född här ändå säger dom att jag inte är en av dem. Jag är lika mycket värd som alla andra. Jag har också rätt att finnas till. Jag har också rätt att leva. Jag är en skicklig sjöman och jag har byggt båtar här i Eldarien hela mitt liv. Redan när jag var liten fick jag hjälpa min pappa som är en skicklig båtbyggare. Jag har arbetat på olika skepp under många år. Just nu arbetar jag för kungen på Valdor. Min dotter Melinda har försvunnit. Jag har hört att det är "Den svarta draken" som har tagit henne. En organisation som säljer slavar och handlar med drakeld och som är för rasism. Jag måste rädda min dotter. Kungen har gett mig i uppdrag att följa med på krigsskeppet för att rädda de försvunna ungdomarna. Jag har stor båtvana, jag är skicklig på att läsa sjökort och van att ta mig fram i svåra stormar och jag vet att de kommer att ha stor nytta av mig. Jag heter Tamil och kommer från en liten del av Eldarien högt uppe i norr. Min dotter Melinda är försvunnen och jag vill hjälpa henne att komma hem". **Tamil, sjöman och pappa**

Ålder: 52 år

Kvinna/Man: Man

Yrke: Sjöman

8 Förmågor: Segla (14), Navigera (14), Bygga båtar (14), Läsa sjökort (14), Bygga & Surra (14), Vapenlek (14), Läkekonst (14), Sabotage (14)

Stridsvärde: 17

Klädsel: Tunika, byxor, långrock, stövlar.

Resurser: Jag kan bidra med 1 sjökort.

Familj: Min dotter Melinda är försvunnen och jag har också en fru som heter Sanja.

Uthållighet: 7

Mynt (Guldmynt): 320

Elron

Namn: Elron Sindanárië

Bakgrund: ”Jag har ridit hårt i flera dagar i sträck för att komma fram. Jag är ute på uppdrag av alvernas kung från alvriket Eldaris. Jag ska rädda barn och ungdomar som är tillfångatagna av Den svarta draken. Det är en grym organisation som handlar med både drakeld och slavar. Jag heter Elron och jag är en skogsalv från alvriket Eldaris. Jag har vuxit upp i de stora skogarna och är skicklig på att smyga och spåra. Jag är en ung alv, 120 år gammal, elitjägare och tränad på att slåss.”. **Elron Sindanárië**

Ålder: ung alv, 120 år

Kvinna/man: Man

Yrke: Elitjägare med närstrid och bågskytte

8 Förmågor: Jakt & Överlevnad (14), Smyga och gömma sig (14), Spåra (14), Sätta fällor(14), Vapenlek (14), Dansa (14), Speja (14), Distrahera (14)

Stridsvärde: 24

Utrustning: Pilbåge, svärd, koger med tjugo pilar

Klädsel: Tunika, byxor, mantel, mössa allting i grönt och skogens färg

Resurser: Jag kan bidra med 5 Pilbågar och 100 pilar.

Familj: Min stora Alvfamilj i Eldaris

Uthållighet: 7

Mynt (Guldmynt): 500

Lord (Skuggan) / Mästerskuggan

Namn: Lord (Skuggan)

Bakgrund: Jag är en tjuv som håller till inne i staden och jag är medlem i ett tjuvgille. Jag är en skicklig tjuv och bryter mig in i många hus. Jag vill tjäna så mycket pengar som möjligt och jag betalar en stor del av det jag får till vår tjuvgillesledare. Kungen har gett amnesti till alla brottslingar som kan bidra med något i kampen mot den Svarta draken därför har jag trätt fram och är med i räddningsstyrkan. Jag hoppas förstås att jag kan tjäna på det och dessutom blir jag benådad. Jag bor här på Valdor och är en av stadens tjuvar. Jag är skicklig på att stjäla ur fickor men också klättra på husväggar och ta mig in i hus. Kungen har frågat mig om jag vill följa med på räddningsuppdraget. **Lord, Skuggan, 20 år och medlem i en tjuvliga**

Ålder: 20 år

Kvinna/Man: Man

Yrke: Tjuv

8 Förmågor: Hoppa & Klättra, (14) Vapenlek (14), Smyga & Gömma sig (14), Stjäla (14), Öppna låsmästerskap (19), Värdesätta föremål (14), Speja (14), Dansa (14)

Stridsvärde: 15

Utrustning: Dolk, lykta

Klädsel: Tunika, byxor, mantel med huva, stövlar, handskar

Resurser: Jag kan bidra med 100 guldmynt.

Familj: Kompisar i Tjuvligan

Uthållighet: 6

Mynt (Guldmynt): 300

Småsyskon / Yngre barn

Namn:

Bakgrund: Du är ett syskon till någon av de försvunna barnen och ungdomarna. Du vill följa med på resan och hjälpa till.

Bestäm en ålder (mellan 7-15 år):

Bestäm om du är tjej eller kille:

Inriktning / tänk dig ett yrke du vill bli när du blir stor:

Välj snabbt 8 förmågor:

Stridsvärde:

Resurser: (Vad kan du bidra med?) Har en hund som kan spåra och kan bidra med det.

Klädsel: Tunika, byxor,

Familj:

Uthållighet: 5

Mynt (Guldmynt): 150

Vakter i Drömmarnas stad

(Spelledarperson)

Namn:

Bakgrund: Det här är en spelledarperson som spelledaren sköter. Om rollpersonerna hamnar i strid mot denna person så får spelledaren läsa av i stridstabellen.

Ålder: 28 år

Kvinna/Man: Man

Yrke: Stadsvakt i Drömmarnas stad

8 Förmågor: Vapenlek (14), Rida (14),
Speja (14), Spåra (14), Uppmärksamhet (14),

Stridsvärde: 15

Utrustning: Svärd

Klädsel: Hjälms, rustning, lädertunika, byxor, skor

Uthållighet: 64

Vakter (8 st.)

Stridsvärde 15

Uthållighet 64

4 Drakriddare

(Spelledarperson)

Namn:

Bakgrund: Det här är en spelledarperson som spelledaren sköter. Om rollpersonerna hamnar i strid mot denna person så får spelledaren läsa av i stridstabellen.

Ålder: 28 år

Kvinna/Man: Man

Yrke: Drakriddare

8 Förmågor: Vapenlek (14), Vapenmästerskap (19), Rida (14), taktik (14),

Speja (14), Spåra (14), Uppmärksamhet (14), Förhandla (14)

Stridsvärde: 20

Utrustning: Svärd

Klädsel: Hjälms, rustning, lädertunika, byxor, skor

Uthållighet: 32

Drakriddare (4 st.)

Stridsvärde 20

Uthållighet 32